

Apresentação

O Jogo do passa-bicho é simples e fácil de jogar. O tabuleiro apresenta ilustrações que representam a BR-116/392 e os diferentes ambientes do Bioma Pampa na região sul do Rio Grande do Sul, como os banhados, matas e cursos de água, e algumas espécies de fauna que compõem a biodiversidade local. O nome do jogo se refere às passagens de fauna, que são estruturas construídas para evitar o atropelamento dos animais na rodovia, como se fossem túneis por onde os bichos passam por baixo da pista, sem ter contato com o tráfego.

Objetivo do jogo:

O objetivo do jogo é fazer com que os animais possam se locomover em áreas próximas às estradas, chamando a atenção para a necessidade de adaptação das rodovias em relação ao meio ambiente onde se encontram.

Participantes:

2 a 4 jogadores

Idade recomendada:

A partir dos 6 anos.

Componentes:

1 tabuleiro – BR-116/392 e os ambientes por onde passa,
1 dado e 4 ícones representando animais da região.

Como jogar? PREPARAÇÃO:

Recorte e dobre o dado e os ícones com os animais que acompanham o tabuleiro. Estas são as peças do jogo. Caso queira, pode jogar com um dado e peças que já tenha em casa. Coloque o tabuleiro entre os jogadores de maneira que todos possam alcançar e movimentar as peças sobre ele. Cada jogador escolhe um animal (ou peça) para representá-lo no jogo.

Capivara



Tartaruga



Mão Pelada



Gato-do-Mato



O Jogo: O jogador que tirar o maior número no dado começa o jogo.

O próximo a jogar será o jogador a sua esquerda. Após jogar o dado, cada jogador andará com o animal (peça),

casa a casa, de acordo com o número sorteado. Quando o jogador cair em uma casa que contenha uma orientação, deve seguir o que está escrito

(por exemplo: avançar ou retroceder casas). Dois jogadores ou mais podem ocupar a mesma casa no tabuleiro. O primeiro que chegar à última casa do tabuleiro é o vencedor do jogo.

Caro Professor(a),

Com este jogo é possível abordar diversos assuntos em suas atividades de sala de aula. Além de poder trabalhar com os animais nativos de nossa região, também é possível apresentar para os estudantes a importância dos diferentes ecossistemas que constituem a paisagem do Bioma Pampa, como as matas nativas, os banhados e os campos. Também considera-se a possibilidade de problematizar as diferentes intervenções dos seres humanos na natureza, suas consequências e as formas que existem para evitar e minimizar os impactos ao meio ambiente. Através dos jogos lúdicos é possível obter um maior envolvimento dos estudantes com os temas propostos, além de influenciar positivamente no desenvolvimento das crianças, estimulando sua curiosidade, iniciativa e autoconfiança.

A realização do Jogo do Passa-bicho é uma medida de mitigação exigida pelo licenciamento ambiental federal, conduzido pelo IBAMA



BR-116/392
GESTÃO AMBIENTAL

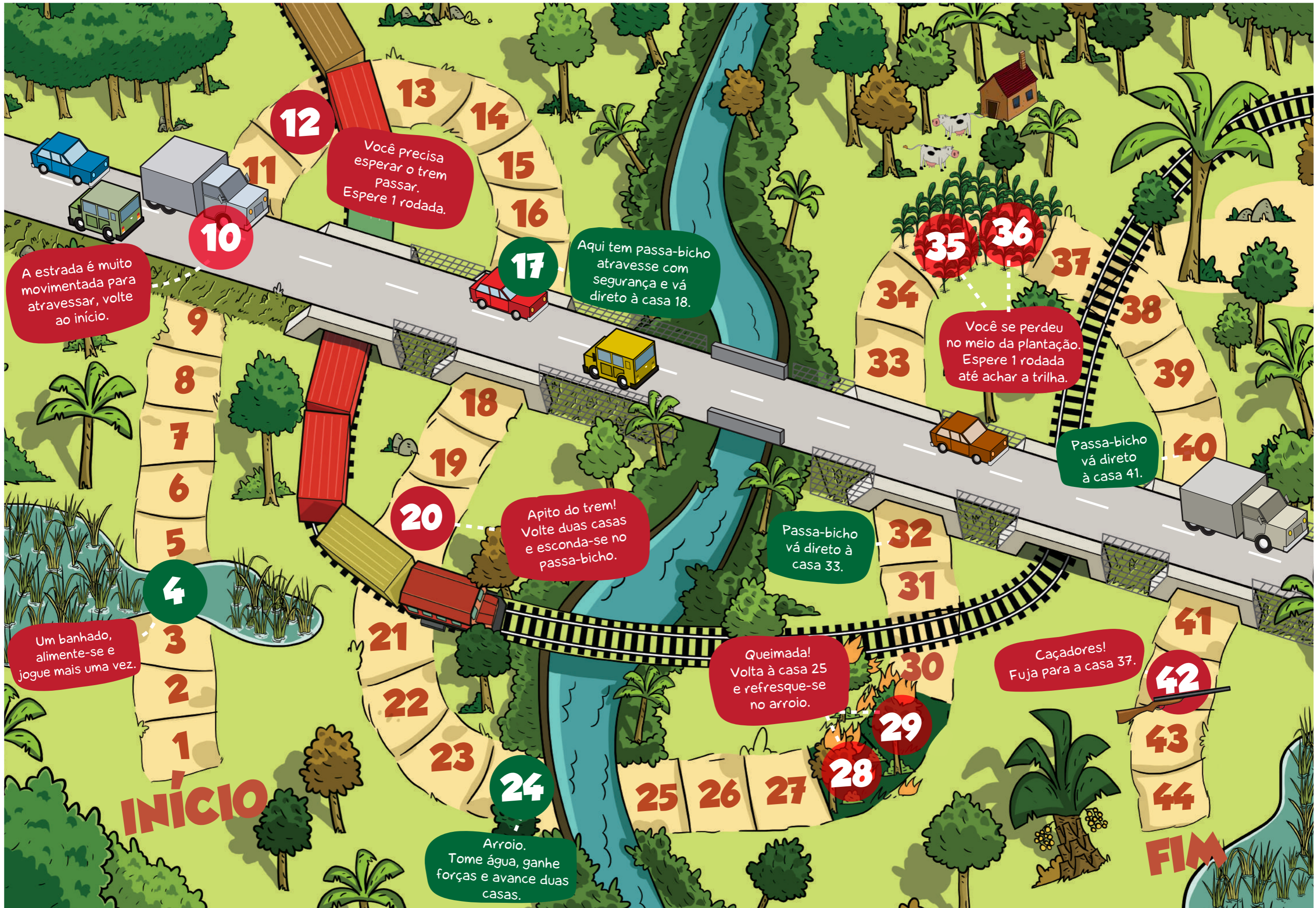
Jogo do Passa-Bicho



Ministério dos
Transportes



PAÍS RICO É PAÍS SEM POBREZA



A estrada é muito movimentada para atravessar, volte ao início.

12
Você precisa esperar o trem passar. Espere 1 rodada.

17
Aqui tem passa-bicho atrevesse com segurança e vá direto à casa 18.

35 36
Você se perdeu no meio da plantação. Espere 1 rodada até achar a trilha.

Passa-bicho vá direto à casa 41.

20
Apito do trem! Volte duas casas e esconda-se no passa-bicho.

Passa-bicho vá direto à casa 33.

4
Um banho, alimente-se e jogue mais uma vez.

28 29
Queimada! Volta à casa 25 e refresque-se no arroio.

42
Caçadores! Fuja para a casa 37.

24
Arroio. Tome água, ganhe forças e avance duas casas.

INÍCIO

FIM

